# Use Cases

## Registrierung

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_001 |
| Ziel | Benutzer ist am System registriert |
| Akteur | Benutzer |
| Vorbedingung | Verbindung zum System möglich |
| Nachbedingung | Akteur hat ein Benutzerkonto angelegt |
| Ablauf | 1. Akteur startet Registrierungsprozess 2. Akteur gibt E-Mailadresse als Username ein 3. Akteur gibt Adresse ein 4. Akteur bestätigt die Registrierung. 5. Akteur erhält vom System eine E-Mail mit dem Initialpasswort, welches er beim ersten Login ändern muss. |
| Varianten |  |

## Login

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_002 |
| Ziel | Benutzer loggt sich ins System ein |
| Akteur | Benutzer, Administrator |
| Vorbedingung | Verbindung zum System möglich |
| Nachbedingung | Akteur ist am System angemeldet |
| Ablauf | 1. Akteur gibt E-Mailadresse als Username ein 2. Akteur gibt sein Passwort ein 3. Akteur klickt auf Login |
| Varianten |  |

## Userdaten editieren

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_003 |
| Ziel | Benutzer ändert seine Daten |
| Akteur | Benutzer, Administrator |
| Vorbedingung | Akteur ist am System angemeldet |
| Nachbedingung | Die neuen Daten sind im System gespeichert |
| Ablauf | 1. Akteur öffnet die Seite „Persönliche Daten bearbeiten“ 2. Akteur gibt die neuen Daten ein 3. Akteur bestätigt die Änderungen |
| Varianten |  |

## Kunden editieren / sperren / löschen

### Kunde editieren

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_004 |
| Ziel | Benutzer editieren |
| Akteur | Administrator |
| Vorbedingung | Akteur ist am System angemeldet |
| Nachbedingung | Die Änderungen sind im System gespeichert. |
| Ablauf | 1. Akteur öffnet die Seite „Benutzerdaten bearbeiten“ 2. Akteur sucht den Benutzer 3. Akteur gibt die neuen Daten ein 4. Akteur bestätigt die Änderungen |
| Varianten |  |

### Kunde editieren / löschen

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_005 |
| Ziel | Benuter sperren oder löschen |
| Akteur | Administrator |
| Vorbedingung | Akteur ist am System angemeldet |
| Nachbedingung | Die Änderungen sind im System gespeichert. |
| Ablauf | 1. Akteur öffnet die Seite „Benutzerdaten bearbeiten“ 2. Akteur sucht den Benutzer 3. Akteur löscht oder sperrt den Benutzer 4. Akteur bestätigt die Änderungen |
| Varianten |  |

## Produkt erfassen

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_006 |
| Ziel | Produkt erfassen |
| Akteur | Administrator |
| Vorbedingung | Akteur ist am System angemeldet |
| Nachbedingung | Die Änderungen sind im System gespeichert. |
| Ablauf | 1. Akteur öffnet die Seite „Produkt erfassen“ 2. Akteur gibt Produktdaten ein 3. Akteur bestätigt die Änderungen |
| Varianten |  |

## Produkt editieren

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_007 |
| Ziel | Produkt editieren |
| Akteur | Administrator |
| Vorbedingung | Akteur ist am System angemeldet |
| Nachbedingung | Die Änderungen sind im System gespeichert. |
| Ablauf | 1. Akteur öffnet die Seite „Produkt editieren“ 2. Akteur sucht das Produkt 3. Akteur gibt die neuen Produktdaten ein 4. Akteur bestätigt die Änderungen |
| Varianten |  |

## Produkt bewerten

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_008 |
| Ziel | Produkt bewerten |
| Akteur | Benutzer, Administrator |
| Vorbedingung | Akteur ist am System angemeldet |
| Nachbedingung | Die Änderungen sind im System gespeichert. |
| Ablauf | 1. Akteur sucht das Produkt im Shop 2. Akteur bewertet das Produkt 3. Akteur bestätigt die Änderungen |
| Varianten |  |

## Produkt suchen

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_009 |
| Ziel | Produkt suchen |
| Akteur | Benutzer, Administrator |
| Vorbedingung | Verbindung zum System möglich |
| Nachbedingung | Das gewünschte Produkt wird gefunden. |
| Ablauf | 1. Akteur sucht das Produkt im Shop |
| Varianten |  |

## Produkt in den Warenkorb

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_010 |
| Ziel | Produkt in den Warenkorb |
| Akteur | Benutzer, Administrator |
| Vorbedingung | Akteur ist am System angemeldet |
| Nachbedingung | Das gewünschte Produkt ist im Warenkorb. |
| Ablauf | 1. Akteur sucht das Produkt im Shop 2. Akteur klickt auf die Schaltfläche „In den Warenkorb“ |
| Varianten |  |

## Warenkorb editieren

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_011 |
| Ziel | Warenkorb editieren |
| Akteur | Benutzer, Administrator |
| Vorbedingung | Akteur ist am System angemeldet |
| Nachbedingung | Die Änderungen am Warenkorb sind im System. |
| Ablauf | 1. Akteur ruft den Warenkorb auf 2. Akteur editiert den Warenkorb 3. Akteur speichert die Änderungen |
| Varianten |  |

## Bestellen

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_012 |
| Ziel | Bezahlen |
| Akteur | Benutzer, Administrator |
| Vorbedingung | Akteur ist am System angemeldet |
| Nachbedingung | Die Bestellung ist verbindlich aufgeben. |
| Ablauf | 1. Akteur ruft den Warenkorb auf 2. Akteur wählt Zahlungsart. 3. Akteur klickt auf „Kostenpflichtig bestellen“ |
| Varianten |  |

## Transaktionsübersicht

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case ID | USC\_013 |
| Ziel | Transaktionsübersicht anzeigen |
| Akteur | Benutzer, Administrator |
| Vorbedingung | Akteur ist am System angemeldet |
| Nachbedingung | Der Akteur sieht die Übersicht seiner Transaktionen. |
| Ablauf | 1. Akteur ruft die Seite „Transaktionsübersicht“ auf |
| Varianten |  |